

趣味数学课程介绍

趣味数学这门课的主要任务就是把平时比较理论和枯燥的数学知识用比较有意思的形式重新表达，比如以生活中的场景抽象出来的一些数学原理等。

趣味数学大概可以分为四部分，分别介绍如下：

第一部分是适合小班的心算，先从培养孩子们对数字的感觉入手，通过找一些数列的规律，填一些数字魔方矩阵等等手段来实现，再慢慢教给孩子们快速在算术式中应用找到的规律，找速算方法的技巧，既可以锻炼孩子的数学能力也能培养相对应的记忆力和反应能力。

第二部分是比较有意思的应用题型，主要是针对大班的孩子而设计的，题目都来源于和现实比较接近的场景，可以大大的提高孩子们学习数学的兴趣，也能让孩子们把学到的数学知识运用到现实生活中去，一方面提高孩子们把各类题型抽象成常见的数学模型的能力，另一方面由于应用题的性质也提高孩子们对中文的理解。这里常见的主题有比如植树问题，相遇追击问题等等。

第三部分是一些简单的数学推理题，也是针对大班的孩子们的，这里将介绍一下简单而十分常用的一些推理原理，比如抽屉原理，容斥原理等等，孩子利用已知条件，比较严密的推出要达到的结果的能力就得到充分的锻炼。

第四部分是几何问题，可以根据班级分别有不同的题型，有比较简单的一笔画问题，也有不规则图形的处理等等，都会介绍到一些常用图形的性质和作用。